提取一个概念会增加系统的复杂性（了解一个系统，就必须先了解这个概念），隐式概念（在建模中提到的概念，但在模型中没有表现出来）不提取出来，同样也会增加系统复杂性

如果提取的概念是是一个独立的类（不依赖于其他类），会让系统变得更清晰，增加的复杂性也是很少（理解一个独立的类是秒秒中的事情）

如果几个类互相依赖，那么我们是否可以将依赖的部分提取为一个独立的类，让这几个类依赖于独立的类